

ÇOCUKLAR İÇİN MODÜLER İÇ MEKAN ÇÖZÜMLERİ

YARIŞMA ŞARTNAMESİ

1. AMAÇ

Çocuklar için Modüler İç Mekân Çözümleri yarışmasının amacı; çocuklar için oyun, yaşam ve çalışma alanı gibi başlıkların kullanıcıya söz hakkı verme, modülerlik, sürdürülebilirlik gibi kavramlar içerisinde yeniden ele alınması, bu alanların iyileştirilmesi ve daha sağlıklı hale getirilmesidir.

2. KONU

Özellikle içinde bulunduğumuz dönemde tüm dünyayı etkisi altına almış olan Covid-19 sürecinde değişen koşullarla birlikte evler, vaktimizin çoğunu geçirdiğimiz mekanlar olarak artık yeni işlevleri de barındırmaktadır. Bebek ve çocukların da biz yetişkinler gibi alışık oldukları normalden uzaklaştıkları bu dönem haliyle iç mekânlarda geçirilen zamanı arttırmış. Gerek çocuklar gerek ebeveynlerinin mekân içerisindeki hayat kalitesini artırmaya yönelik ihtiyaçların taşıdığı önem, belirgin şekilde kavranmaya başlanmıştır. Farklı yaş gruplarında çocuklar için oyun, yatma, çalışma gibi fonksiyonlar çerçevesinde kurgulanabilecek bir ürün/mekân tasarımı beklenmektedir. Dikkat edilmesi gereken husus salt ürün tasarımı ile sınırlı olmayan modüler, esnek, mekânsal bir konsept içerisinde değerlendirilecek tasarımlara ulaşmaktır. Dünyayı etkisi altına alan küresel sorun Covid sonrası malzeme ve tasarım gibi konuların nasıl etkileneceği ve evrileceği göz önünde bulundurularak hazırlanmış bir tasarım önerisi beklenmektedir.

3. YARIŞMAYA KATILIM KOŞULLARI

Yarışma, İstinye Üniversitesi İç Mimarlık ve Çevre Tasarımı Bölümü öğrencilerinin katılımına açıktır. Bireysel veya grup olarak katılım gösterilebilir.

Yarışmaya gönderilecek tasarımlar daha önce herhangi bir mecrada sergilenmemiş ve başka bir yarışmaya daha önce gönderilmemiş olmalıdır.

Bir yarışmacı birden fazla tasarım ile yarışmaya katılabilir ancak her tasarım için ayrı bir rumuz alınmalıdır.

4. KURALLAR

1. Katılımcının kimliğini belirtecek, herhangi bir ibare veya işaret bulunmamalıdır. 6 haneli katılımcı (3 harf ve 3 rakamdan oluşan) rumuzu sayfanın sağ üst köşesinde belirtilmelidir.
2. Tasarımı ifade eden üç boyutlu modellemeler ve iki boyutlu teknik çizim ve detayları;
İç mekâna ait 1/20 ölçekli plan, görünüş ve kesitler, ürüne ait 1/10 ölçekli plan, kesit ve görünüşler, gerekli alanlar için en az 3 adet olmak üzere 1/5 ölçekli nokta detayları içeren çizimler Ek 1-A da iletilmiş A1 boyutlu kâğıt içerisinde teslim edilecektir. Her bir pafta en az 150 dpi çözünürlükte ve yatay olacak şekilde teslim edilmelidir.
3. Tasarım yaklaşımını, inovatif yönlerini ve teknik detaylarının anlatıldığı en fazla 500 karakterlik bir metin A4 sayfa içerisinde teslim edilmelidir.
4. Ek olarak iletilen başvuru formu ve yarışma dosyaları icmimarlik@istinye.edu.tr ye e posta olarak son başvuru tarihinden önce iletilmelidir.

5. DEĞERLENDİRME

Katılım koşullarını sağlayan tasarımcılara ait tasarımlar aşağıda isimleri belirtilmiş jüri tarafından değerlendirilecek ve belirtilmiş ödülleri alacaklardır.

5.1. JÜRİ ÜYELERİ

Prof. Dr. Onur Altan
Doç. Dr. İ. Emre Kavut
Dr. Öğr. Üyesi Bilge Yararel Doğan
Dr. Öğr. Üyesi Hakan İmert
Dr. Öğr. Üyesi Atilla Söğüt
Dr. Öğr. Üyesi İldem Aytar Sever
Öğr. Gör. Almıla Bulu

Raportör: Arş. Gör. Gökçe Saadet Arpacı
Arş. Gör. Kübra Arslan
Öğr. Gör. Tülay B. Asar

5.2. ÖDÜLLER

Başvuranlar arasında birincilik, ikincilik ve üçüncülük dereceleri olmak üzere toplamda 3 adet ödül ve mansiyon ödülleri verilecektir. Yarışma sponsoru Arcnuovo İç Mimarlık Ofisi'dir.

Birincilik Ödülü 2000 TL

İkincilik Ödülü 1500 TL

Üçüncülük Ödülü 1000 TL

1. Mansiyon Ödülü 500 TL

2. Mansiyon Ödülü 500 TL

3. Mansiyon Ödülü 500 TL

6. YARIŞMA TAKVİMİ

- Duyuru Tarihi: 06.04.2021
- Son Başvuru Tarihi: 04.06.2021
- Jüri Değerlendirmesi: 07.06.2021
- Kazananların İlanı: 11.06.2021

7. TASARIM VE KİŞİSEL HAKLARIN KORUNMASI

Dereceye giremeyen tasarımlar ödüllerin takdiminden sonra İstinye Üniversitesi İç Mimarlık ve Çevre Tasarımı Bölümünden geri alınabilir. İstinye Üniversitesi İç Mimarlık ve Çevre Tasarımı Bölümü, dereceye giren projeleri rumuz bilgileri ile dijital veya çeşitli mecralarda sergileme hakkına sahiptir.

Yarışmacıların izni alınmaksızın tasarımların ticari amaçlı kullanımı yapılmayacaktır.

Yarışmaya gönderilen tasarımın özgün olmamasından doğacak tüm hukuki sorumluluklar katılımcıya aittir.

Bu yarışmaya katılan tasarımcılar, bu şartnamenin belirlediği hüküm ve koşulları kabul etmiş sayılırlar.